


УТВЕРЖДАЮ  
Начальник  
отдела культуры,  
молодёжной политики и спорта  
администрации Дзержинского  
района

  
И.Ю. Нечаева  
«    » \_\_\_\_\_ 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Начальник УО  
администрации Дзержинского района

  
  
И.Н. Калабухова  
«    » \_\_\_\_\_ 2021 г.

  
УТВЕРЖДАЮ  
И.о. директора МБУ-ДО «ДЮСШ»  
  
А.В. Сороколатов  
«    » \_\_\_\_\_ 2021 г.

**Положение о проведении Спартакиады  
среди команд малочисленных общеобразовательных учреждений  
Дзержинского района в 2021-2022 учебном году**

### **Общие положения**

Спартакиада малочисленных общеобразовательных школ района (далее Спартакиада) проводится в рамках всероссийских спортивных игр школьников «Президентские спортивные игры» в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 30.07.2010 № 948 «О проведении всероссийских спортивных соревнований (игр) школьников», приказом министерства образования и науки России и министерства спорта, туризма и молодежной политики России от 27.09.2010 № 966/1009 «Об утверждении порядка проведения всероссийских спортивных соревнований школьников «Президентские состязания» и порядка проведения всероссийских спортивных игр школьников «Президентские спортивные игры» (зарегистрирован Минюстом России 16 ноября 2010 г., регистрационный № 18976).

Спартакиада проводится с целью привлечения учащихся малочисленных общеобразовательных школ района к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

Основные задачи проведения:

- пропаганда здорового образа жизни среди школьников;
- внедрение физической культуры и спорта в повседневную жизнь школьников;
- привлечение широких масс школьников к активным занятиям физической культурой и спортом, здоровому образу жизни;
- развитие и популяризация видов спорта, входящих в программу Школьной спортивной Лиги, в малочисленных образовательных учреждениях района.
- повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства школьников;
- определение сильнейших команд малочисленных образовательных учреждений района.

### **I. Места и сроки проведения**

Спартакиада проводится с октября 2021 года по май 2022 года. В программу соревнований включаются виды спорта, определенные настоящим Положением (Приложение № 1, 2). Соревнования проводятся на спортивных объектах МБУ ДО "ДЮСШ"

### **II. Руководство проведением**

Руководство проведением Спартакиады осуществляет отдел культуры спорта и молодежной политики администрации района. Ответственность за проведение возлагается на МБУ ДО «ДЮСШ»

Ответственность за участие в соревнованиях по видам спорта возлагается на директоров малочисленных образовательных учреждений района

### **III. Требования к участникам и условия их допуска**

К участию в Спартакиаде допускаются команды А-Ершинской, Новинской, Усольской, Шеломковской общеобразовательных школ района, Орловская средняя школа филиал ДСШ №1, Н-Танайская средняя школа филиал ДСШ №2

**В мандатную комиссию предоставляется приказ образовательного учреждения об ответственности за жизнь и безопасность учащихся.**

Команды должны иметь единую спортивную форму для участия в соревнованиях по видам спорта.

#### IV. Заявки

Предварительные заявки на участие в Спартакиаде на каждый вид спорта представляются не позднее, чем за 5 дней до начала соревнований в МБУ ДО «ДЮСШ» по тел 8 (39167) 9-11-77 или на электронный адрес: [dzergin\\_sport@mail.ru](mailto:dzergin_sport@mail.ru).

#### V. Программа Спартакиады

В программу Спартакиады включены следующие виды спорта:

№	Виды программы группа школ пол, возраст	Состав команды, человек			
		Юноши	Девушки	Представитель	Всего
1.	Баскетбол 3*3	4	+	1	6
2.	Волейбол сборные школ	3	3	1	7
3.	Лыжные гонки юноши, девушки сборные школ	3	2	1	6
4.	Мини-футбол юноши 2007-2008 г.р.	8	-	1	9
5.	Легкая атлетика сборные школ	6	4	1	11

Соревнования проводятся в соответствии с действующими правилами соревнований по видам спорта, а также настоящим Положением.

#### VI. Условия подведения итогов

Победители Спартакиады определяются согласно настоящего положения.

Победители в личном и командном зачете в видах программы определяются в соответствии с правилами видов спорта.

Командное первенство среди школ в комплексном зачете определяется по наилучшим результатам в 7 видах программы, согласно таблицы очков.

В случае одинаковой суммы очков более высокое место в комплексном зачете присуждается команде имеющей наибольшее количество первых мест по видам программы, при равенстве этого показателя – по наибольшему количеству вторых мест по видам программы и т.д.

**Таблица начисления очков в комплексном зачете Лиги**

место	очки
1	50
2	45
3	40
4	34
5	32
6	30
7	28

**VII. Награждение**

Команды школ, занявшие I-III - места в видах спорта, награждаются грамотами. Участники, занявшие I- III место в личном зачете награждаются дипломами, победители и призеры в составе команд в командных видах спорта награждаются грамотами. Команда, занявшая I место в общем зачете Спартакиады награждается кубком и грамотой. За II-III места грамотами.

**VIII. Условия финансирования.**

Расходы, связанные с командированием и питанием участников команд при проведении Спартакиады за счет командующих организаций. Подготовка мест проведения соревнований за счет ДЮСШ. Награждение - отдел культуры, спорта и молодежной политики администрации Дзержинского района и МБУ ДО «ДЮСШ».

**IX. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Места проведения соревнований должны отвечать требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения.

**X. Страхование участников**

Все участники команды должны иметь страховые полисы обязательного медицинского страхования и договоры страхования от несчастных случаев, жизни и здоровья. Страхование участников может производиться за счет бюджетных и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъекта Российской Федерации.

**XI. Протесты**

Протест по нарушению правил видов спорта и (или) видов программы настоящего положения может быть подан представителем команды в письменном виде на имя главного судьи по виду программы с указанием пунктов правил вида спорта или вида программы настоящего положения, которые протестующий считает нарушенными, даты и точного времени подачи протеста.

В командных игровых видах спорта представитель команды заявляет о протесте первому судье в ходе игры, а затем делает запись в протоколе матча сразу после его окончания. Протест оформляется в течение 30 минут после окончания матча. В индивидуальных видах спорта протест подается в главную судейскую коллегию в течение 30 минут по окончании вида программы.

Несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколах протесты не рассматриваются.

Решение по протесту излагается в виде резолюции на протесте. Если решение главного судьи по поданному протесту не удовлетворяет протестующего, он вправе подать апелляцию в адрес организаторов. Апелляция рассматривается до утверждения результатов.

### Мини-футбол

Соревнования командные, проводятся по упрощенным правилам игры в мини-футбол. Принимают участие школьные команды юношей 2007-2008 годов рождения. Участники 2006 г.р. и старше, и 2009 г.р. и младше к соревнованиям не допускаются.

Состав команды – 8 спортсменов и 1 представитель.

Команда должна иметь единую форму одежды (шорты, футболка, гетры, щитки).

Упрощенные правила игры в мини-футбол, утвержденные федерацией футбола Красноярского края:

- игра состоит из 2 таймов по 10, 15 или 20 минут (уточненное время одного тайма устанавливается на заседании судейской коллегии в зависимости от количества команд);
- в протокол матча вносятся фамилии 8 человек из общей заявки;
- в игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит из 5 игроков, включая вратаря;
- количество замен в ходе матча не ограничено;
- бросок от ворот выполняется вратарем защищающейся команды из любой точки штрафной площади. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот;
- ввод мяча из-за боковой линии назначается, когда мяч выйдет из игры за пределы боковой линии;
- пенальти пробивается с расстояния 6-ти метров;
- угловой удар выполняется из углового сектора;
- за касание мяча руками от своего игрока вратарь наказывается свободным ударом, который пробивается с 6-метрового расстояния;

– в случае удаления одного из игроков, команда играет в меньшинстве 2 минуты;

-- при выполнении начального, штрафного, углового и свободного ударов, ввода мяча из аута, игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5-ти метров.

Победитель соревнований определяется по наибольшему количеству набранных очков (победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков).

В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- наибольшее количество побед во всех встречах;
- лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей);
- лучшую разность забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
- наибольшее количество забитых мячей во всех играх;
- по жребию;
- при проведении стыковых игр, в случае результата «ничья», победитель определяется в серии послематчевых пенальти. Каждая команда производит по 3 удара с 6-ти метровой отметки.

### Лыжные гонки

Соревнования лично-командные. Состав команды – 6 человек, в том числе 3 юноши, 2 девушки, 1 представитель.

Программа соревнований:

Юноши	3 км	Стиль классический
Девушки	2 км	Стиль классический

Соревнования проводятся по действующим правилам соревнований по лыжным гонкам.

Личное первенство определяется по лучшему времени, показанному на дистанции. Командное первенство определяется по сумме очков, набранных всеми участниками команды (юношами и девушками) в индивидуальных гонках. Начисление очков производится по таблице:

место	очки	место	очки
1	50	11	20
2	44	12	19
3	40	13	18
4	36	14	17
5	32	15	16
6	28	16	15
7	26	17	14
8	24	18	13
9	22	19	12
10	21	20	11

### Волейбол

Соревнования командные, проводятся по правилам игры в волейбол. Принимают участие сборные команды школ. Состав команды – 9 человек, в том числе 3 юноши, 3 девушки, 2 запасных участника и 1 представитель. Во время игры на площадке могут находиться не более трех юношей.

Игры проводятся их трех партий по круговой системе. При участии 6 и более команд розыгрыш Первенства проводится по подгруппам с проведением полуфинальных и финальных игр.

Высота сетки для проведения соревнований – 230 см

### Баскетбол

Соревнования командные, проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Баскетбол», утвержденными приказом Минспорттуризма России от 12.05.2010г. № 482 (прилагается). Принимают участие команды сборные школ. Состав команды – 5спортсменов + 3 запасных участника и 1 представитель. Допускается участие девушек.

Система розыгрыша и продолжительность встреч определяется в зависимости от количества участвующих команд.

### Легкая атлетика

Соревнования лично-командные. Принимают участие сборные команды школ. Состав команды 10 человек, в том числе 6 юношей, 4 девушки и 1 представитель.

Программа соревнований:

Юноши: бег 100 м.; метание мяча, бег 1000 м.

Девушки: бег 60 м., метание мяча, бег 800 м.

Эстафетный бег 4x100 м (2 - юноши + 2 - девушки). Каждый участник имеет право выступать в двух индивидуальных видах программы и эстафете.

Командное первенство подводится по 12 лучшим личным результатам в команде и эстафете. Подсчет очков производится по таблице:

дистанции				эстафета	
место	очки	место	очки	место	очки
1	32	11	10	1	48
2	27	12	9	2	40
3	23	13	8	3	36
4	20	14	7	4	30
5	18	15	6	5	24
6	16	16	5	6	20
7	14	17	4	7	16
8	13	18	3	8	14
9	12	19	2	9	12
10	11	20	1	10	10



Приложение №2  
к положению о соревнованиях  
Спартакиады малочисленных школ

**Календарный план**

Время программы	Сроки проведения	Состав участников	Место проведения
Баскетбол 3*3	27.10.2021 г.	3+1 запасной участник (допускаются девушки) сборные школ	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Мини-футбол	19.11.2021г.	5+3 запасных участника Юноши (7-9кл)	с. Дзержинское Спортзал «Триумф»
Волейбол	17.12.2021г.	4 юноши + 2 девушки + 2 запасных участника сборные школ	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Лыжные гонки	09.02.2022 г.	3 юноши + 2 девушки сборные школ	с. Дзержинское стадион ДЮСШ
Легкая атлетика.	14.05.2022 г.	6 юношей+4 девушки сборные школ	с. Дзержинское стадион ДЮСШ
<b>Примечание:</b> Сроки проведения соревнований могут корректироваться			

**Приложение № 3**  
**к положению о соревнованиях**  
**Спартакиады малочисленных школ**  
**в 2021-2022 учебном году**

Заявка

на участие в соревнованиях среди команд общеобразовательных учреждений  
Дзержинского района

\_\_\_\_\_

( вид программы, дата и место проведения)

от команды \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

( полное наименование школы)

№п/п	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения (полностью: ЧЧ.ММ.ГГГГ)	Паспорт (свидетельство о рождении), серия, номер, кем и когда выдан	Класс	Виза врача <small>от каждого участника</small>
	участник				
	представитель*				

\*полные данные на представителя команды в заявке, контактный телефон

К соревнованиям допущено \_\_\_\_\_ человек

Врач \_\_\_\_\_ ФИО  
М.П. \_\_\_\_\_

Руководитель команды \_\_\_\_\_ ФИО

Достоверность заявки подтверждаю:

Директор школы

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

М.П.(Ф.И.О. полностью, подпись, телефон)

### **Основные правила игры в баскетбол:**

**Баскетбол** – игра двух команд по пять человек в каждой – родилась в США в 1891 г, и стала популярной во всем мире. **Целью игры** является овладение мячом и броски в корзину соперника, в то время как другая команда пытается помешать этому. Мяч считается заброшенным, если он попадает в корзину сверху и остается в ней или проходит через сетку.

**Корзина** состоит из сплетенной из белого шнура сетки, не имеющей дна, которая прикрепляется к кольцу с внутренним диаметром 45 сантиметров, изготовленному из металлического прута сечением 20 миллиметров.

**Сетка корзины** изготавливается таким образом, чтобы мяч свободно проходил через нее. **Кольцо** подвешено на высоте 3,05 метра от пола и плотно прикреплено к щиту в 30 сантиметрах от его нижнего края.

**Щиты** обычно делаются из оргстекла или дерева и имеют размеры 1,8 метра по горизонтали и 1,2 метра по вертикали. Они устанавливаются вертикально на концах игровой площадки, параллельно лицевым линиям. Нижний край щита поднят над полом на 2,75 метра. Щиты вынесены на 1,2 метра вглубь площадки от середины лицевых линий. Поддерживающие конструкции находятся за пределами игрового поля.

**Площадка** представляет собой прямоугольник с жесткой поверхностью длиной 28 и шириной 15 метров. Она размечается хорошо видимыми линиями шириной 5 сантиметров, которые не выходят отдельно в размеры площадки.

В баскетбол играют **круглым мячом**, изготовленным из кожи, резины, нейлона или другого синтетического материала, покрывающего поверхность резиновой камеры. Окружность мяча 749–780 сантиметров, а вес 567–650 граммов. Он накачивается воздухом так, чтобы при ударе о жесткую поверхность с высоты 1,8 метра мог отскочить вверх на 1, 2–1, 4 метра. **Мяч** в идеале должен быть ярко-оранжевого цвета с черными полосками. Мячи подразделяются на: 1. только для помещения; 2. универсальные.

До конца 1960-х годов официальные соревнования проводились как на открытом воздухе, так и в спортивных залах. С 1968 все официальные матчи проходят только в закрытых помещениях. Крупнейшие турниры по баскетболу обычно проводятся в залах высотой не менее 7 м.

**Каждая команда состоит из пяти играющих и семи запасных игроков.**

Спортсмены одеты в форму контрастных цветов. На майке каждого игрока, на груди и на спине, нарисован номер. На международных соревнованиях разрешаются номера от 4 до 15. Два баскетболиста одной команды не могут иметь одинакового номера.

**Игра** начинается с разыгрывания спорного мяча в центральном круге. Два человека, по одному из каждой команды, становятся в центральном круге, каждый в полукруге на своей стороне площадки. Судья подбрасывает мяч между ними так, чтобы выше точки

полета его не мог коснуться ни один из прыгнувших игроков, которые стараются отбросить опускающийся мяч в направлении своих партнеров. Спорящие игроки не имеют право ловить мяч. При его разыгрывании остальные восемь спортсменов должны располагаться за пределами центрального круга до тех пор, пока мяч не будет введен в игру. Как только команда овладеет мячом, игроки могут передавать его друг другу. Стоя на месте, игрок не имеет права сделать больше одного шага с мячом в руках. **Передачи** являются самым простым способом передвижения мяча.

Другим способом передвижение мяча является **ведение**. Оно позволяет игроку передвигаться с мячом по площадке без помощи партнеров. Ведение осуществляется последовательными ударами мяча об пол кистью руки. Игрок не ограничен в количестве ударов мячом при ведении, но, если он поймает его после ведения, снова вести мяч ему не разрешается. Он должен передать мяч партнеру или попытаться забросить его в корзину противника. Технический игрок умеет вести мяч любой рукой не глядя на него, а наблюдая за действиями других баскетболистов на площадке.

В игре нет ограничений, касающихся того, какой игрок и из какой позиции может бросить мяч в кольцо. Каждый владеющий мячом в пределах площадки имеет право выполнить бросок, но, естественно, чем ближе он располагается к корзине, тем больше у него шансов на успех. Мяч может быть направлен прямо в кольцо или в щит, после удара о который он отскакивает в корзину.

При неудачном броске мяч отскакивает от кольца или щита, и любая из команд может попытаться овладеть им. Игроки атакующей команды стараются добить отскочивший мяч в корзину сразу или, овладев им, сделать повторный бросок. Для того чтобы выполнить бросок в корзину, команде предоставляется 24 секунд. При нарушении этого правила мяч передается другой команде.

Если игрок, которого толкнули, в это время выполнял бросок и мяч, не попав в корзину, он получает право на два штрафных броска, которые выполняет без помехи из-за **линии штрафного броска**. Эта линия длиной 3,6 метра проводится параллельно лицевой линии на расстоянии 6 метров от передней поверхности щита. За успешный штрафной бросок команде присуждается очко.

. Спортсмен должен оставаться за линией штрафного броска до тех пор, пока мяч не коснется кольца или щита. До этого момента ни один из игроков не имеет права входить в область штрафного броска. Если последний бросок окажется не удачным, участники обеих команд могут бороться за отскочивший от кольца мяч.

При желании команда может отказаться от права на пробитие штрафных бросков и ввести мяч в игру из-за **боковой линии** вместе ее пересечения с центральной линией.

#### **Фолы:**

1. **Технический;**
2. **Обоюдный;**
3. **Персональный;**
4. **Дисквалифицирующий;**
5. **Неспортивный.**

**Технический фол** — фол, не вызванный контактом с соперником. Это может быть неуважение к судьям, сопернику, задержка игры, нарушения процедурного характера. Наказание: Любой игрок команды, не нарушившей правила, пробивает 2 штрафных броска. После выполнения бросков сбрасывание производится аналогично неспортивному фолу.

**Дисквалифицирующий фол** — это фол, вследствие вопиющего неспортивного поведения. Дисквалифицирующий фол может получить игрок, запасной, тренер или официальное лицо команды. Наказание: Количество штрафных и вбрасывание после них назначаются аналогично неспортивному фолу.

**Неспортивный фол** — фол, совершенный вследствие контакта, при котором игрок не пытался сыграть мячом в рамках правил. Наказание: Если фол совершен на игроке, находящемся в стадии броска, то поступают так же, как и в случае персонального фола. Если фол совершен на игроке, не находящемся в стадии броска, то пострадавший игрок выполняет 2 броска. После выполнения штрафных бросков мяч вбрасывает пострадавшая команда из-за пределов площадки на продолжении центральной линии. Исключение составляют фолы, совершенные до начала первого периода. В этом случае после штрафных бросков проводится розыгрыш спорного броска (как и в случае нормального начала игры). Если игрок в течение одного матча совершает 2 неспортивных фола, он должен быть дисквалифицирован.

**Персональный фол** — фол, вследствие персонального контакта. Наказание: Если фол совершен на игроке, не находящемся в стадии броска, то: если команда не набрала 5 командных фолов или фол совершен игроком, команда которого владела мячом, то пострадавшая команда производит вбрасывание; в противном случае пострадавший игрок выполняет 2 штрафных; Если фол совершен на игроке, находящемся в стадии броска, то: если бросок был удачным, он засчитывается, и пострадавший игрок выполняет 1 штрафной; если бросок был неудачным, то пострадавший игрок выполняет такое количество штрафных бросков, сколько очков заработала бы команда будь бросок удачным.

**Обоюдным фолом** является ситуация, в которой два соперничающих Игрока совершают фолы (вследствие контакта) друг против друга приблизительно в одно и то же время.

Остальные нарушения правил, которые не рассматриваются как фол, являются просто ошибками: **бег с мячом в руках (пробежка), удары кулаком по мячу, ведение двумя руками, повторное (двойное) ведение, выбивание мяча за пределы площадки, игра ногами**. При ошибках или фолах, которые не влекут за собой назначения штрафных бросков, игра возобновляется вбрасыванием мяча из-за боковой линии в точке, ближайшей к месту нарушения. Спортсмен обязан ввести мяч в игру за 5 секунд. После удачного броска с игры или удачного последнего штрафного броска мяч вводится в игру участниками противоположной команды из-за лицевой линии.

Когда команда совершает 5 фолов (после этого любой из них наказывается двумя штрафными бросками). Секретарь регистрирует минутные перерывы, взятые каждой командой, и уведомляет через судей тренера, если тот берет второй тайм-аут в одной половине игры. Он показывает число фолов, совершенных игроком, используя пронумерованные указатели. Кроме того, извещает судей в поле о заменах.

Игра длится 4 тайма, по 10 минут. Перерывы между 1-2, 3-4 2 минуты, между 2-3 15 минут. В случае ничьей назначаются дополнительный 5-и минутный период или столько таких периодов, сколько их потребуется для того, чтобы изменить ничейный счет, Игровые часы регистрируют только чисто игровое время. Когда судья в поле подает сигнал, секундометрист останавливает часы и вновь пускает их в тот момент, когда после введения мяча в игру его коснется кто-либо из баскетболистов на площадке. Часы останавливаются при пробивании штрафных бросков.

Оператор 24-секундного времени следит, чтобы команда владела мячом перед броском не более 24 секунд, и подает сигнал, если это правило нарушено.

Команда, владеющая мячом, в течение 8 секунд должна продвинуть его на половину противника. После этого мяч нельзя возвращать в свою тыловую зону. Это будет ошибкой.

**Каждая команда имеет своего капитана.** Если капитан покидает площадку, он должен известить судей, кто из игроков будет выполнять его обязанности,

Тактика игры команды обычно контролируется тренером, который решает, кто из баскетболистов начнет игру, кого и когда следует заменить. Число замен в матче не ограничено. **Замена** разрешается только тогда, когда мяч «мертвый» (вышедший из игры) и время остановлено, а если это произошло после нарушения правил, то только в том случае, если заменяющая команда будет владеть мячом. Поскольку после забитого с игры мяча сигнал не подается и время не останавливается

Замена в этом случае не разрешается.

Кроме замены тренер может попросить **минутный перерыв** (тайм-аут). Ему разрешается взять два минутных перерыва в каждой половине игры и по одному в каждом дополнительном периоде. Тайм-аут может быть предоставлен только тогда, когда мяч «мертвый» и игровое время остановлено, За удачный бросок с игры команде присуждается два очка. Побеждает тот, кто набрал большее количество очков. Команде засчитывается поражение, если она отказывается продолжать игру или если в ее составе останется меньше двух игроков.

### **Заброшенный мяч**

За мяч, заброшенный:

- со штрафного броска, засчитывается одно очко;
- из зоны двухочковых бросков, – два очка;
- из зоны трехочковых бросков, – три очка.